



## **LIGA MUNICIPAL DE DESPORTOS DE BRUMADINHO**

Filiada à Federação Mineira de Futebol - CNPJ 18.033.977/0001 -70 - Fundada em 30/06/1972

Rua: Itaguá 1000 - Bairro Progresso, Brumadinho MG. CEP. 35.460-000

Contato: 3571-1960 / 3571-1824 (funcionamento 8h às 17h)

### **TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA DE BRUMADINHO**

#### **COMISSÃO DISCIPLINAR**

#### **RESULTADO DO JULGAMENTO PROCESSO nº01/2019 - TJDB –**

Relativo à decisão proferida na Sessão Ordinária da Comissão Disciplinar, realizada no dia 10/07/2019, às 16h na Sede da LMDB.

#### **Comissão Disciplinar**

##### **PROCESSO 001/19**

Partida: L.G.E. X ARTE MÁRMORE

Data: 03/07/2019 - Horário: 19h00

Local: Quadra Municipal de Esportes (Sede) Brumadinho/MG

Competição: Campeonato de Futsal dos Trabalhadores 2019

**INDICIADO:** PAULO GUILHERME M. DOS SANTOS

**PUNIÇÃO:** Nos termos do Art. 243 F - § 1º CBJD, com redução do Art. 182, § 2º CBJD, a Comissão Disciplinar votou por 4 votos e decidiu pela punição em 2 jogos a serem cumpridos no próximo campeonato de futsal organizado pela LMDB, em que o atleta se inscrever.

##### **PROCESSO 001/19**

Partida: INHOTIM X ADORAR

Data: 04/07/2019 - Horário: 19h00

Local: Quadra Municipal de Esportes (Sede) Brumadinho/MG

Competição: Campeonato de Futsal dos Trabalhadores 2019

**INDICIADO:** CARLOS AUGUSTO F. PERDIGÃO

**PUNIÇÃO:** Nos termos do Art. 243 F - § 1º CBJD, com redução do Art. 182, § 2º CBJD, a Comissão Disciplinar votou por 4 votos e decidiu pela punição em 2 jogos a serem cumpridos no próximo campeonato de futsal organizado pela LMDB, em que o atleta se inscrever.

**INDICIADO:** SÉRGIO GERALDO DOS SANTOS

**PUNIÇÃO:** Nos termos do Art. 243 F - § 1º CBJD, com redução do Art. 182, § 2º CBJD, a Comissão Disciplinar votou por 4 votos e decidiu pela punição em 3 jogos a serem cumpridos no próximo campeonato de futsal organizado pela LMDB, em que o atleta se inscrever.

Registra-se, publica-se e Cumpra-se.

Brumadinho, 10 de Julho de 2019 às 17h40min.

Bruno H. P. Campos  
Secretário do TJDB